



*I laboratori didattici del Museo delle Carrozze e del Museo del Giocattolo*

Museo o istituzione: Museo Civico delle Carrozze d'Epoca

Luogo: San Martino di Codroipo

Contatti: [museodellecarrozze@comune.codroipo.ud.it](mailto:museodellecarrozze@comune.codroipo.ud.it)

Sito o pagina Facebook: [www.comune.codroipo.ud.it](http://www.comune.codroipo.ud.it)

Relatore e ruolo: Dott.ssa Donatella Guarneri, Conservatore

| 29 settembre 2017



- ❖ *Viaggio*
- ❖ *Usi e costumi*
- ❖ *Evoluzione*
- ❖ *Interattività*
- ❖ *Libretto didattico*



**Destinatari:** scuola primaria e secondaria di primo grado  
Laboratorio che simula un viaggio attraverso le gallerie del Museo visitando i **modelli più significativi nell'evoluzione verso l'automobile**, in termini di denominazione ereditata dal mondo delle carrozze e negli aspetti tecnici salienti.  
Gioco quiz a squadre su libretto didattico relativo al percorso museale.

**| *Dalla carrozza a cavalli alla carrozza a motore***



### Il “Postale” o Diligenza dei lunghi viaggi è:

- La carrozza che trasporta valori postali.
- La Diligenza del Vecchio West in America
- La carrozza da servizio pubblico destinata ai viaggi lunghi a fermata fissa (le Poste), per il cambio cavalli e a tariffa fissa, che talvolta effettuava anche trasporto valori.



### Quale era il nome del vecchio progenitore dell’Autobus moderno?

- Omnibus
- Filobus
- Scuolabus



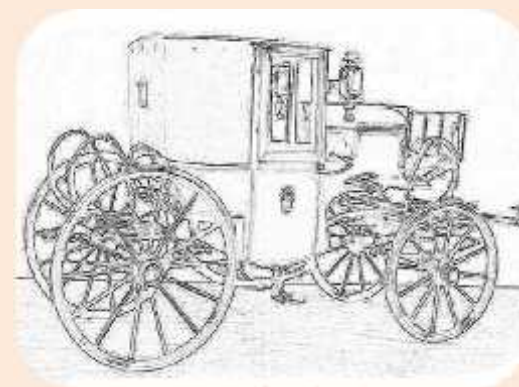


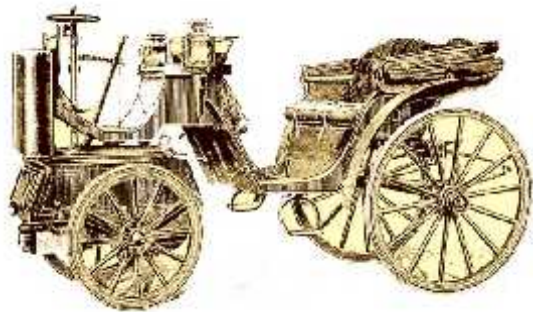


*Cerchia il freno del  
modello disegnato*



*Colora le  
sospensioni del  
modello riportato*





*Quale tra le due carrozze è la Victoria a motore "HP" ?*





- ❖ *Giocattoli di “una volta”*
- ❖ *Materiali*
- ❖ *Manipolazione*
- ❖ *Interattività*
- ❖ *Esperienza creativa e formativa*



**Destinatari:** scuola primaria

**Laboratorio di manipolazione** con materiali riciclati e naturali per la realizzazione di un elaborato su esempio dei giocattoli esposti in Museo. Una breve visita al Museo introduce ai giochi antichi ed ai materiali utilizzati prima della plastica e della gomma, indicando la specificità del **giocattolo “di ruolo”** all’epoca dei nostri avi nell’imitazione di strumenti e attività del mondo degli adulti.

| **Costruiamoci un “giocattolo povero”**





| *Costruiamoci un "giocattolo povero"*