



Museo o istituzione: Museo civico archeologico

Luogo: Codroipo

Contatti: museoarcheologico@comune.codroipo.ud.it

Sito o pagina Facebook: www.comune.codroipo.ud.it

Relatore e ruolo: Costanza Brancolini, Responsabile

| 29 settembre 2017



Alla fine del 2009 una felice collaborazione con l'associazione Mathesis portò ad una mostra di oggetti ricostruiti per l'elaborazione del calcolo nell'antichità e ad un laboratorio didattico dedicato.

Interdisciplinarietà

Continua interattività

Adattabilità

Storia e Logica



| Storia e caratteristiche



Interdisciplinarietà

Continua interattività

Adattabilità

Educativo

Interdisciplinarietà: Spunti stimolanti per guardare la Storia attraverso l'importanza della matematica, avvicinare anche gli insegnanti di materie scientifiche.

Continua interattività: laboratorio condotto con sfida continua stimolo-risposta.

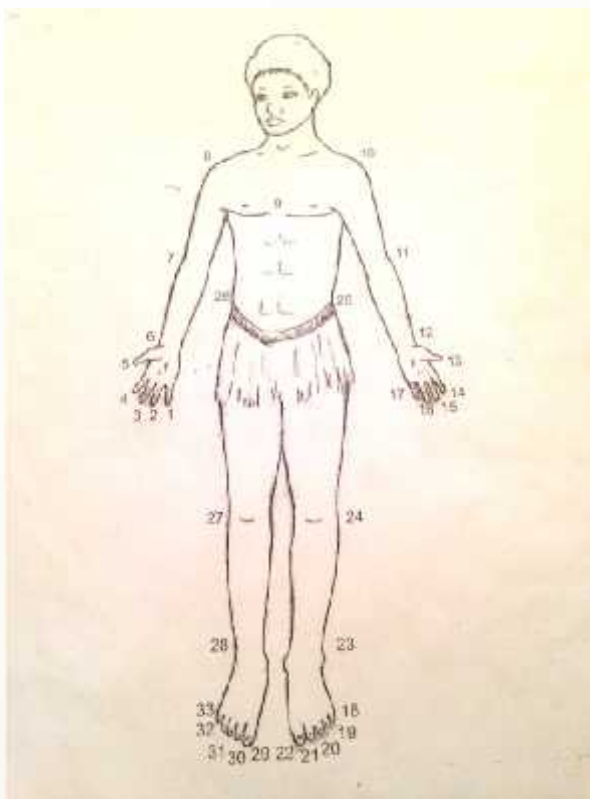
Adattabilità: adatto dalle classi quarte delle primarie, ma già sperimentato con successo per medie inferiori e superiori.

Storia e Logica: migliora il rapporto con i numeri di chi proviene dal mondo umanistico e offre nuove prospettive educative.

| Storia e caratteristiche

Prime forme di conteggio con il corpo, cfr. indigeni isole di Torres.

Richiamo al mondo preneolitico dei cacciatori-raccoglitori e all'idea della quantità generica. Gioco.



Materiali a disposizione dell'uomo nel corso della storia e nei vari ambienti, riflessione sulla loro importanza.

Legna, sassi, corrispondenza biunivoca

Intagli, esempio dello scontrino in legno.

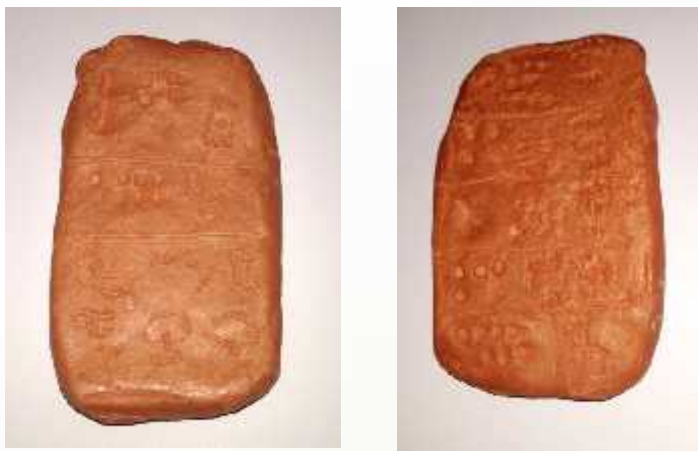


«scontrino» in legno



L'Incendio delle Camere dei Lord e dei Comuni di William Turner, 1835

La Matematica nelle civiltà del Vicino Oriente, presentazione delle bullae, dei coni incisi e di altri strumenti in argilla.

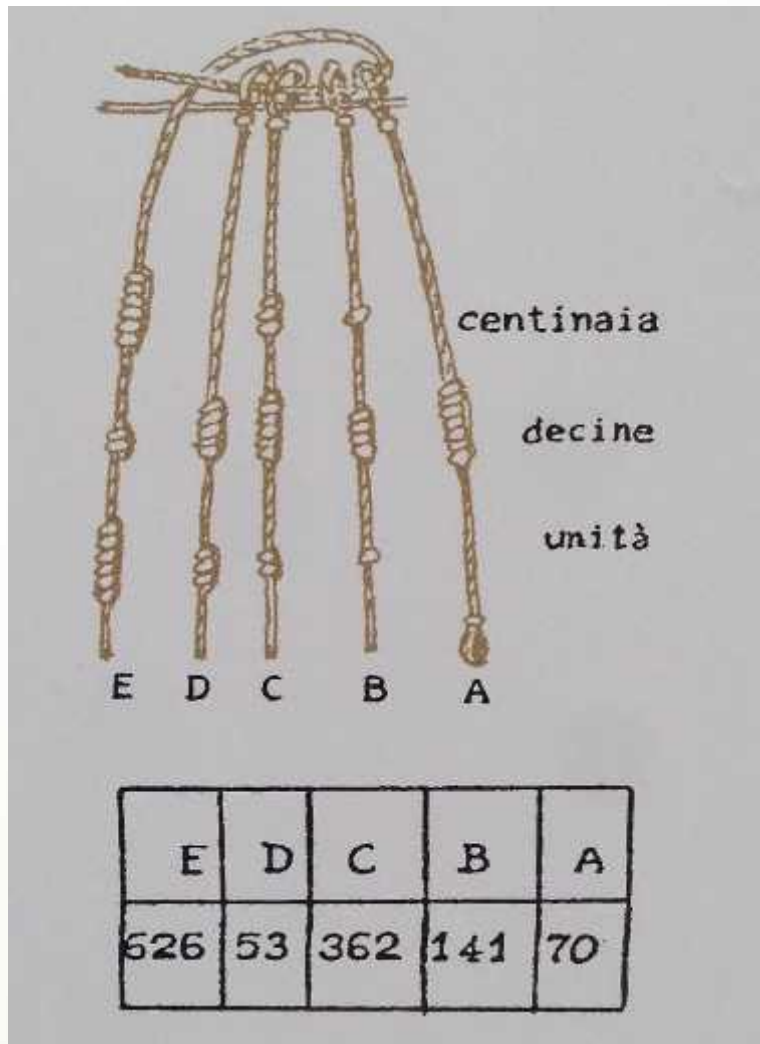


Problema sumerico su base 60 con coni, bastoncini e palline, oggetti semplici da realizzare.



L' abaco romano e il suo uso;
ricostruzione dell'abaco.

| Le ricostruzioni



Nodi e sistema di conteggio Atzeco